



CYFROWE MATY EDUKACYJNE
digimata.pl

KARTA PRODUKTU

Zabawa · Gra · Nauka w Ruchu



Maty Edukacyjne: Świat w Ruchu

Maty Edukacyjne: Świat w Ruchu to pakiet cyfrowych mat projekcyjnych — gotowe narzędzie do prowadzenia zajęć ruchowych, kreatywnych i edukacyjnych z grupami dzieci w wieku 3–10+ lat.

Maty wyświetlane są projektorem na podłogę. Nie wymagają czujników, kamer ani dodatkowej elektroniki. Całą interakcję prowadzi nauczyciel z grupą — to on ustala zasady, tempo i przebieg zajęć.

Pakiet zawiera obudowę dydaktyczną: przewodnik ze scenariuszami zabaw oraz karty pracy do pobrania po aktywacji licencji.

JAK TO DZIAŁA?

1

Zainstaluj

Oprogramowanie Motioncube na komputerze z Windows. Podepnij projektor.

2

Wyświetl

Skieruj projektor na podłogę — z uchwytu sufitowego, statywu lub użyj istniejącego projektora po zmianie pozycji.

3

Prowadź zajęcia

Korzystaj z gotowych scenariuszy zabaw lub własnych. Wykorzystaj dowolne rekwizyty.

SPOSODY PRACY Z MATĄ



Na podłodze

Matę widzisz na dywanie lub podłodze. Można poruszać się po niej bezpiecznie.



Jedna lub dwie plansze

Jedna duża lub dwie mniejsze dla dwóch grup lub młodszych dzieci.



Z rekwizytami

Swoboda wyboru: woreczki sensoryczne, klocki, pionki, piłeczki. Dzieci mogą przygotować rekwizyty w ramach zajęć.



Zespołowo

Grupy 2-20, rywalizacja, współpraca. Również do pracy indywidualnej z dzieckiem.

Maty Edukacyjne: Świat w Ruchu

180+ plansz · 80 aplikacji

**180+ cyfrowych mat w 80 aplikacjach tematycznych — nauka przez ruch**

Matematyka, język, przyroda, geografia, kodowanie — lekcje w ruchu zamiast siedzenia w ławce. Każda aplikacja posiada warianty trudności dopasowane do przedszkola i klas 1–4. Przewodnik metodyczny i karty pracy w zestawie.

CO ZAWIERA PAKIET?

- ✓ 180+ plansz w 80 aplikacjach tematycznych
- ✓ Obszary: matematyka, język i komunikacja, przyroda, geografia, kodowanie, czas i kalendarz
- ✓ Warianty trudności: przedszkole, klasy 1–2, klasy 3–4
- ✓ Scenariusze zabaw i karty pracy
- ✓ Przewodnik dla nauczyciela, scenariusze zabaw, karty pracy

ROZWIJANE UMIEJĘTNOŚCI

- | | | |
|--------------|-----------------------|-----------------------|
| ✓ Matematyka | ✓ Czas i kalendarz | ✓ Myślenie logiczne |
| ✓ Kodowanie | ✓ Geografia | ✓ Mierzenie |
| ✓ Przyroda | ✓ Język i komunikacja | ✓ Orientacja na mapie |

ZGODNOŚĆ Z PODSTAWĄ PROGRAMOWĄ

Maty edukacyjne wspierają realizację podstawy programowej w obszarach edukacji matematycznej, przyrodniczej, językowej i informatycznej — zarówno na poziomie wychowania przedszkolnego, jak i klas 1–4 szkoły podstawowej. Zajęcia na matach wpisują się również w założenia Reformy 2026, promującej aktywne, zespołowe i interdyscyplinarne metody pracy.

 Zgodne z Reformą 2026

